**ตารางที่ 5‑1 (ต่อ)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cluster 0 (B)** | **Cluster 1 (C)** | **Cluster 2 (A)** |
| 17. **ถ้า** วิชา 080103002 English II ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 17. **ถ้า** วิชา 060213206 Web Programming ได้เกรด D+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 17. **ถ้า** วิชา 060213101 Computer Programming ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 18. **ถ้า** วิชา 060213206 Web Programming ได้เกรด D+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 18. **ถ้า** วิชา 060213105 Object–Oriented Programming Laboratory ได้เกรด D **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 18. **ถ้า** วิชา 060213207 System Analysis and Design ได้เกรด B+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 19. **ถ้า** วิชา 060213202 Database System ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 19. **ถ้า** วิชา 080103001 English I ได้เกรด C **และ** วิชา 080103002 English II ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 19. **ถ้า** วิชา 060213104 Object–Oriented Programming ได้เกรด C **แล้ว**นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |
| 20. **ถ้า** วิชา 060213100 Introduction to Information Technology ได้เกรด C **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านแอนิเมชั่น | 20. **ถ้า** วิชา 060213204 Computer Graphics ได้เกรด D+ **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านเครือข่ายและความปลอดภัย | 20. **ถ้า** วิชา 060213106 Fundamental of Digital ได้เกรด B **แล้ว** นักศึกษามีความน่าจะเป็นที่จะถนัดด้านซอฟต์แวร์และการประยุกต์ |